

3 Neuvěřitelná dobrodružství hrdinů Česlava, Dobřeje a Milhošta



O činech slavného hrdiny Česlava se vypravují legendy. Posuďte sami! Jeho dobrodružství začalo v 1 hospodě, kde zaslechl trpaslíky vzrušeně vyprávět o obrovském pokladu v podzemí. Neváhal a připojil se k jejich výpravě. S 5 společníky kopal, kopal a kopal... než se mu rozbil krompáč a přestala mu svítit lucerna. Navíc dlouho nic nenašli, ač razili cesty všemi směry. Občas se jim i zdálo, že se dokonce vrací nazpět! To všechny dost otrávil, ale nevzdávali se a po velkém úsilí nakonec poklad úspěšně objevili.

Pak se Česlav nechal najmout jako rytíř, aby střežil město v prosperujícím a rozrůstajícím se panství. Osvědčil se a postupně byl převelen na 3 další sídla. A nakonec si vyzkoušel i roli sedláka. Ta se mu tuze zalíbila a užíval si ji až do konce svého pobytu v této zemi.

Získaného bohatství si ovšem Česlav dlouho neužil, jelikož měl sklony k hazardu. Zejména koňskému. Prohrál v něm veškeré své jmění, a nezachránilo ho ani to, že byl majitelem stáje s 2 nejdražšími hřebci. O tu přišel také.

Nebylo zbylí, Česlav se musel poohlédnout po novém zdroji příjmů. Tentokrát se rozhodl vyzkoušet práci v tajných službách. Odhalil 7 nepřátelských agentů, nicméně stalo se mu osudným, že pak natrefil na 1 lstivého nájemného vraha. Stěží si zachránil holý život.

Nezlomen nezmary se Česlav nechal naverbovat do královské armády, která se vydala do boje proti sousednímu království. Protivníkovi střelci se ho marně snažili trefit, koně ho nemohli dostihnout. Naopak se mu podařilo vyhodit do povětří nepřátelskou věž, zabít 5 pěších vojáků a dokonce i ohrožit cizího krále. Za zásluhy v bitvě dostal Česlav velkou odměnu, a nakonec už v armádě zůstal. Během let se zúčastnil ještě spousty dalších tažení, získal řadu vyznamenání a pověst hrdiny.

To Dobřej nejprve vůbec nechtěl vést neobyčejný život. Právě naopak, se 3 kamarády se vydal do světa, aby našel pokojný domov. Ale bylo to nečekaně nebezpečné a taky dost o štěstí. Stalo se mu dokonce, že byl záludně přepaden zezadu, a musel se vrátit na samotný začátek své cesty. A navíc se mu jeho cíl nesplnil... domov neobjevil a místo toho se začal toulat.

V té době ve světě vypuklo několik nebezpečných nemocí, které se rychle šířily do nových míst. Dobřej se rozhodl nabídnout své služby jako výzkumník. Cestoval po celé zeměkouli, likvidoval nákazu a úspěšně pomohl vyvinout 1 nový lék. Už tímto svým počinem se stal hrdinou. A jak hned uvidíme, jeho nadání bylo všestranné.

Zanedlouho se vypravil na divoký západ, jelikož se doslechl, že je zde potřeba zjednat pořádek. Skutečně nebezpečné místo, už cestou do šerifovy kanceláře dostal zásah do ramene a do kolene. Ale s šerifem se na to pořádně napili, a posléze společně postříleli 2 ukrutné zločince.

Podobně jako Česlav, nechal se i Dobřej zlákat prací v tajných službách. Ale nejprve moc úspěšný nebyl, na nic nepřišel, stále potkával jen samé náhodné kolemjdoucí. Navíc bohužel neměl vymyšlenou příliš chytrou přezdívku, a brzy ho odhalil 1 nepřátelský agent. Dobřej byl zdrčen svým nezdarem.

A navíc mu došly peníze. Nebylo zbylí, Dobřej musel začít pracovat na indigové plantáži v nově objevené kolonii. Ale když Dobřej sledoval, jak lodě odváží kukuřici, indigo, cukr a další 2 komodity přes nebezpečný oceán až do daleké Evropy, začalo se mu stýskat po dobrodružnějším životě. Přesunul se pracovat do zdejšího přístavu, ale ani zde už neměl dlouho stání.

Jelikož byl Dobřej tvrdohlavý a nerad prohrával, vrátil se nejdříve do tajných služeb, aby si zde zlepšil svoji reputaci. S novou, důkladně promyšlenou přezdívku. Než na něj přišli a musel se stáhnout, bez problémů odhalil 6 nepřátelských agentů.

Pak se Dobřej nechal najmout do služeb vladaře, který zrovna stavěl řadu nových budov. A chtěl, aby jeho sídlo bylo větší a dokonalejší, než jaké mají susedé. Neštítel se přitom použít ani nekalé prostředky. Vyslal Dobřeje jako žoldnéře zbořit postupně 2 cizí stavby, nejprve cvičiště a pak lovecký zámeček. Poté si Dobřej vyzkoušel i roli zloděje, kupce a stavitele. A jelikož své úkoly úspěšně splnil, vysloužil si značnou odměnu. Nakonec se rozhodl v daném městě zůstat, jelikož se tu zamiloval do jedné krásné dívky.

Podobně jako Dobřej, i Milhošt si vyzkoušel práci na plantáži, pro změnu kukuřičné. Úrodu většinou úspěšně prodal do Evropy. I když se mu i stalo, že na lodi nebylo dost místa a 2 metráky kukuřice mu shnily. Ve volném čase se Milhošt rád procházel po loděnici a přístavu, poslouchal řeči námořníků o dalekých krajích a díval se na oceán. Lákalo ho pořádné dobrodružství... a zanedlouho zanechal svého dosavadního poklidného života.

Doslechl se totiž, že ve městě kdesi ve střední Evropě řádí nepolapitelný duch. To ho zlávalo vyrazit na cestu. Se svými spolupracovníky podivné individuum rychle dopadl, svezl se přitom lodí, tramvají a 4 drožkami. Skoro mu bylo líto, že to bylo tak snadné.

Poté se Milhošt nechal najmout jako strážce velkého města, které mělo 11 částí a stále se dále rozrůstalo. A to už byl obtížnější úkol, jelikož sídlo se snažil ovládnout i cizí panovník. Po náročném boji nakonec Milhošt se 3 pomocníky nepřátelské rytíře přemohli. Pak se Milhošt podivnou náhodou ocitl v místním klášteře. To se mu ovšem příliš nezamlouvalo, a urychleně se snažil dostat pryč.

Zlávalo ho pomoci s kolonizací nedávno objeveného ostrova. Stavěl vesnice, města a cesty mezi nimi. Osvědčil se i jako šikovný obchodník, pomohl svému pánovi vyjednat koupi 10 metráků dřeva za pouhou ovci. Nicméně poklidnější život na ostrově Milhošta brzy omrzl.

Vydal se proto na divoký západ, do města, kde zrovna zuřila bitva mezi tamním strážcem zákona a zločinci. Přihlásil se šerifovi jako pomocník. Ale než stihnul na bandity vůbec vystřelit, dostal zásah do boku a do nohy. To ho však nezastavilo, dal si 2 piva a použil kulomet. Boj byl urputný, ale nakonec zločince úspěšně porazili. Jelikož se zdálo, že v tomto městě o zábavu nouze nebude, přijal Milhošt šerifovu nabídku trvalé práce a usadil se. A jestli neumřel, střílí a pije zde dodnes.

Upřesnění tajenky: Jděte na what3words.com a zadejte řešení šifry.